

die Position -5- der Verteidigung auf dem Spielfeld und dem Kurzzeichen -3B- sollte eine überdurchschnittliche Körpergröße haben und die Fähigkeit besitzen Bunts und Grounder sicher aufzunehmen und aus beliebiger Position zu einem Mitspieler zu werfen. Seine Position ist ca. 3 m hinter dem dritten Base, nahe der Foul Linie. Präsentiert sich ein Bunt muß er sich sofort nach vorn in Richtung Home bewegen. Auf eine Spielsituation in Bruchteilen von Sekunden zu reagieren und die erforderlichen Maßnahmen zu ergreifen zeichnet einen Verteidiger der dritten Base aus. Eine der schwierigsten Situationen für den 3. Baseman ist die Aufnahme eines Bunts bei dem sich der Ball in sich rückwärts dreht. Wenn sich der Ball langsam nähert muß ihm der 3. Baseman mit voller Geschwindigkeit entgegenlaufen und besser mit der Hand als mit dem Handschuh aufnehmen und sofort ohne das Körpergleichgewicht herzustellen zum 1. Baseman werfen. Nähert sich der Ball jedoch etwas schneller ist es sicherer ihn mit dem Handschuh aufzunehmen und aus einer bequemen Position zum 1. Baseman zu werfen. Steht ein Runner auf dem zweiten Base und der Pitcher, der Catcher oder der 1. Baseman nehmen einen Bunt auf, muß der dritte Baseman auf seine Ausgangsposition zurück um das Vorrücken des Runners vom zweiten Base zu vereiteln. Die reale Position des 3. Baseman ist abhängig von bestimmten Faktoren wie die Geschwindigkeit der einzelnen Schlagmänner, dem Stand des Counts Balls zu Strikes und dem aktuell gespielten Inning. Spezialisten empfehlen, daß sich der 3. Baseman einige Schritte von der Foul Linie entfernt im Infield positioniert. Zusammenfassend ein paar Dinge, die ein Verteidiger der dritten Base nicht vergessen sollte.

1. Nie die Base offen b.z.w. unbewacht lassen.
2. Die Schwächen und Stärken seiner Mannschaftsmitglieder bei der Verteidigung ihrer jeweiligen Spielfeldbereiche kennen. Die Bereitschaft einen anderen Spielfeldbereich zu verteidigen wenn es die Umstände erlauben b.z.w. fordern.
3. Präsentieren sich Errors seitens der anderen Infielder, muß er die Bewegungen der Base Runner beobachten um auf einen Wurf gefasst zu sein.
4. Nicht den Ball werfen wenn nicht die Möglichkeit besteht einen Runner Aus zu machen, sondern einen Wurf antäuschen mit dem Ziel, daß sich ein Runner von seinem Base löst und in eine Falle läuft.

Mechanics

Expect the worst. Be aggressive, go for function over form.

Before the pitch...

- Get off the line, check runners, think about bunt.

On the windup...

- Balls of your feet, glove down, butt down, head up.

On contact...

- Be aggressive, go straight at it. (Don't let the ball play you.)

On catch...

- Short hop - scoop it on the glove side or use a backhand stab on throwing side.
- Long hop - get behind it, plant back foot for throw.
- Chopper - hustle, short strides (to anticipate bad hop).
- Line Drive - get in front of it. Stop it at any cost!

To throw...

- It's a long way to 1st! Find your balance, get the elbow up.

Special Situations

Double Plays...

- Communicate! Who's got 2nd?

Bunt defense...

- Communicate with pitcher (especially if he's LH).
- Hard bunt - charge it, two hand scoop or off the front foot.
- Soft bunt - put the brakes on. Catcher sends you back..

Ball at the fence...

- Feel for fence with throwing arm, get there early.
- Test the warning track before the game - count the running strides.

Runner on third...

- Feet behind the bag, low target, break with pitcher's arm in window.
- Get back for throw from catcher, or pitcher - right after throw back to mound.

Tag plays...

- Glove down, let runner come to you.
- Swipe tag - don't freeze.

The Rundown...

- Work on coverage and technique.

Playing third base, requires the player to change his fielding position depending on the situation the hitter is facing. The following guidelines will enable them to be ready and move quickly to take up a new position on the field, as the situation changes.

Set Position:

1. Weight slightly forward, left foot in front three or four inches of the right foot. Knees slightly bent and weight up on the balls of the feet.
2. Glove held, waist high.
3. As the pitcher gets ready to release the ball keep your eyes focused on the strike zone.

Ready Position:

1. Both hands chest high and out in front of the body.
2. Leaning forward, anticipating the ball being hit in front of you.
3. By bending the knees (as the pitcher releases the ball) the glove should be as close to the ground as possible.

Fielding Ground Balls:

1. Field all balls that you can get to, unless the short-stop or left fielder calls you off.
2. Square your shoulders to the base you are throwing to. Planting the right foot before throwing.
3. When fielding a bunt or soft hit grounder use your bare hand, spin, then throw the ball with the "side arm motion."

Fielding Line Drives:

1. Keep your chest in front of the ball, and use two hands to catch it.
2. If it is a hard hit ball, knock it down, you'll have time to make the throw.

Third base defense. Six steps toward second base and two steps toward left field is the standard position for a third baseman. In the late innings or in close games, the third baseman should guard against doubles down the line.

Third basemen shouldn't try to hold runners at third. If a runner takes too big a lead, the catcher should call a pitchout and throw to third.